

国内外のさまざまなパビリオンが林立していた大阪万博。その中でも異彩を放っていたのが、この「ガスパビリオン」です。「ガス協会」がガス文化について総合的に紹介するのが目的なのですが、テーマは「笑いの世界」。そのテーマ通り、何ともユーモラスな外観です。私はこのパビリオンも思い出の中にはあります。中に入ったかどうかは記憶にないですが、「お餅が笑ってる」とゆびさしたのを、なぜか鮮明に覚えています。今東京に再現してくれたら絶対行くと思います。



これが完成した絵です



1、雲は下部に影をつけます 影は薄いブルー・グレーが適当



4、「顔」の部分が重要 特に「目」を慎重に



2、遠くの雲（積雲）は少しずつ小さく 遠近感を



5、建物の丸い立体感は影のグラデーション これが一番難しいです



3、屋根のとがった部分は影をつけて立体感を



6、入口と階段 これも奥行きと立体感を意識して